

ウェルビーイングや学びへのモチベーションの評価および効果測定業務委託 企画提案競技審査基準

1 目的

この基準は、ウェルビーイングや学びへのモチベーションの評価および効果測定業務委託提案競技実施要領の9の規定に基づき、企画提案内容を公正かつ適正に審査するために必要事項を定めるものである。

2 審査方法

審査は、次の順により行う。

- (1) 事務局が提案者からの提出書類の形式審査を行い、形式的に整っていない書面を提出した提案者及びウェルビーイングや学びへのモチベーションの評価および効果測定業務委託所要経費総額が契約上限金額を超えるものを提示した提案者を失格とする。
- (2) ウェルビーイングや学びへのモチベーションの評価および効果測定業務委託企画提案競技審査委員会設置要綱により組織された審査委員会の各審査委員が(1)の失格者以外の企画提案内容の評価する。
- (3) 審査委員会が総合的に企画提案内容を審査する。

3 審査委員の評価

(1) 評価項目

「ウェルビーイングや学びへのモチベーションの評価および効果測定」業務委託仕様書（以下「仕様書」という。）記載の「業務概要」の具現化に資する提案であるかどうか。

(2) 評価基準

評価基準等は次のとおりとし、評価にあたっては別紙「企画提案内容評価基準」を使用して行う。

評 価	評価値
非常に優れている	5
優れている	4
普通である	3
やや劣っている	2
劣っている	1

4 審査委員会の審査

審査委員会は、各審査委員の評価値に次の項目を加味して総合的に審査する。

- ①計画書記載事項のすべてが実現すると認められる提案であるかどうか。
- ②本業務の履行能力があると認められる十分な業務実績があるかどうか。
- ③本業務を期限内に履行できると認められる具体的な履行計画（従事させる技術者配置計画及び履行スケジュール等）があるかどうか。

[別紙]

企画提案内容評価基準

	評価項目	評価内容	評点	倍率	配点
1	事業趣旨・課題の理解度	・事業規模（積算内容、人員配置、システム開発費、旅費等）に対して経費の算定根拠が適切かつ明瞭であり、効率的な運用となっているか。	5～1	3	15
2	評価指標・調査システム構築（実現性・工夫）	・GIGA端末に対応した調査用Webアプリや、結果を適切に可視化・フィードバックするダッシュボード機能等について、具体的かつ実現性の高い提案となっているか。		4	20
3	データ収集・効果検証の手法	・統計手法（因果推論、傾向スコアマッチング等）や匿名化処理を用いた適切な分析・効果推計手法が示されているか。		3	15
4	コンサルティング・伴走支援及び自走化策	・事業終了後に、県内の学校現場が自律的にデータを活用・運用（自走）できる体制構築に向けた具体的な支援提案となっているか。		4	20
5	実施体制・リスク管理	・県教育委員会や学校現場との円滑な連絡・連携体制および緊急時等の対応体制が整備されているか。		2	10
6	同種・類似業務の実績	・他の自治体などにおける業務実績があり十分な受注能力と当該法人の知識・経験・ノウハウ等が活かせるか。		2	10
7	経費の妥当性・効率性	・提案された業務内容・実施体制に対して、過不足のない適切な経費となっているか。		2	10
評価の合計					100

加点点措置

評価項目	設定区分			配点		
	大区分	小区分				
賃金水準の向上	役員及び従業員の給与等受給者一人当たりの平均給与額又は役員を除く従業員の給与等受給者一人当たりの平均給与額の対前年増加率	1. 50%以上		3		
		2. 00%以上		4		
		3. 00%以上		5		
女性の活躍推進	一般事業主行動計画の策定・届出	従業員数100人以下の企業	女活法	各 0. 25	最大 0. 5	
			次世代法			
	えるぼしチャレンジ企業認定		1	最大 3		
	法令に基づく認定	女活法	えるぼし		1. 5	
			プラチナえるぼし		2	
		次世代法	くるみん		1. 5	
			プラチナくるみん		2	
	若者雇用促進法	ユースエール	0. 5			
	秋田県知事表彰の受賞	女性の活躍推進企業表彰			各 0. 5	最大 1
		子ども・子育て支援知事表彰				
		男女共同参画社会づくり表彰				