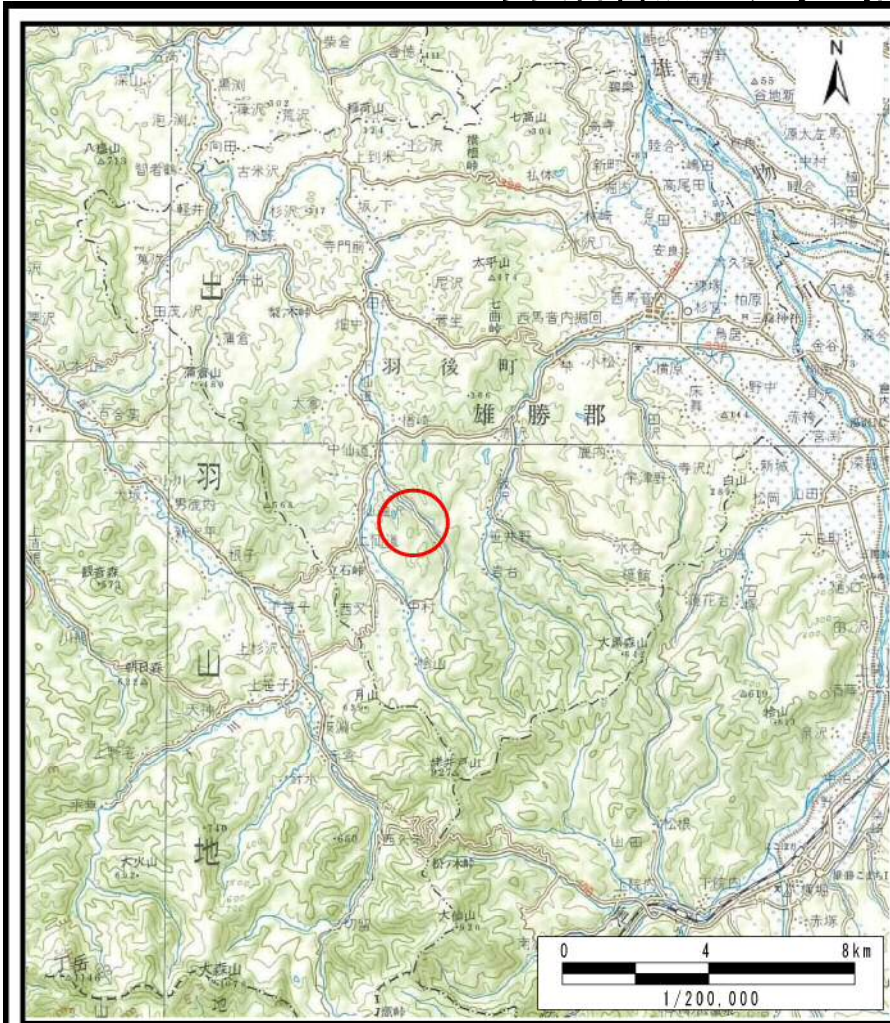
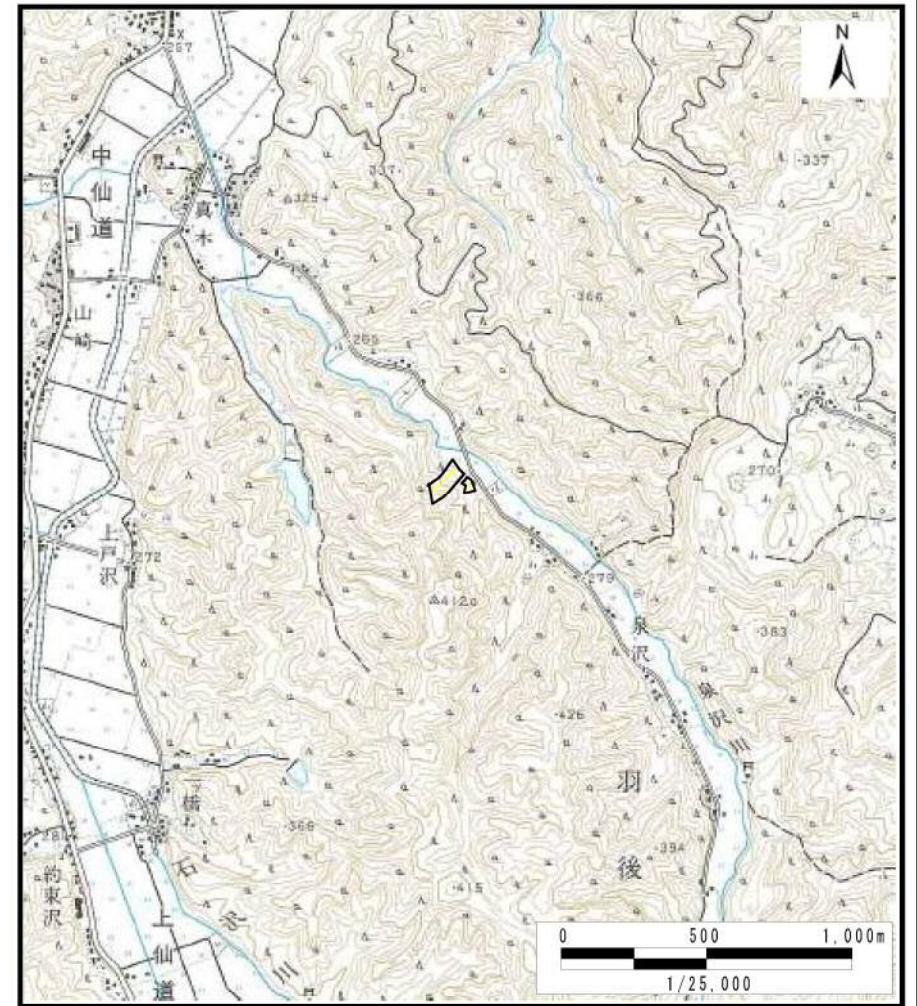


土砂災害警戒区域等の指定の公示に係る図書（その1）



(1/200,000)



(1/25,000)

様式-1 (急)
土砂災害警戒区域・土砂災害特別警戒区域 位置図

自然現象の種類	急傾斜地の崩壊
箇所番号	II-1612
箇所名	中泉
所在地	秋田県雄勝郡羽後町中仙道字中泉

この地図は、国土地理院長の承認を得て、同院発行の20万分1地勢図及び2万5千分1地形図を複製したものである。（承認番号 平28東複、第26号）

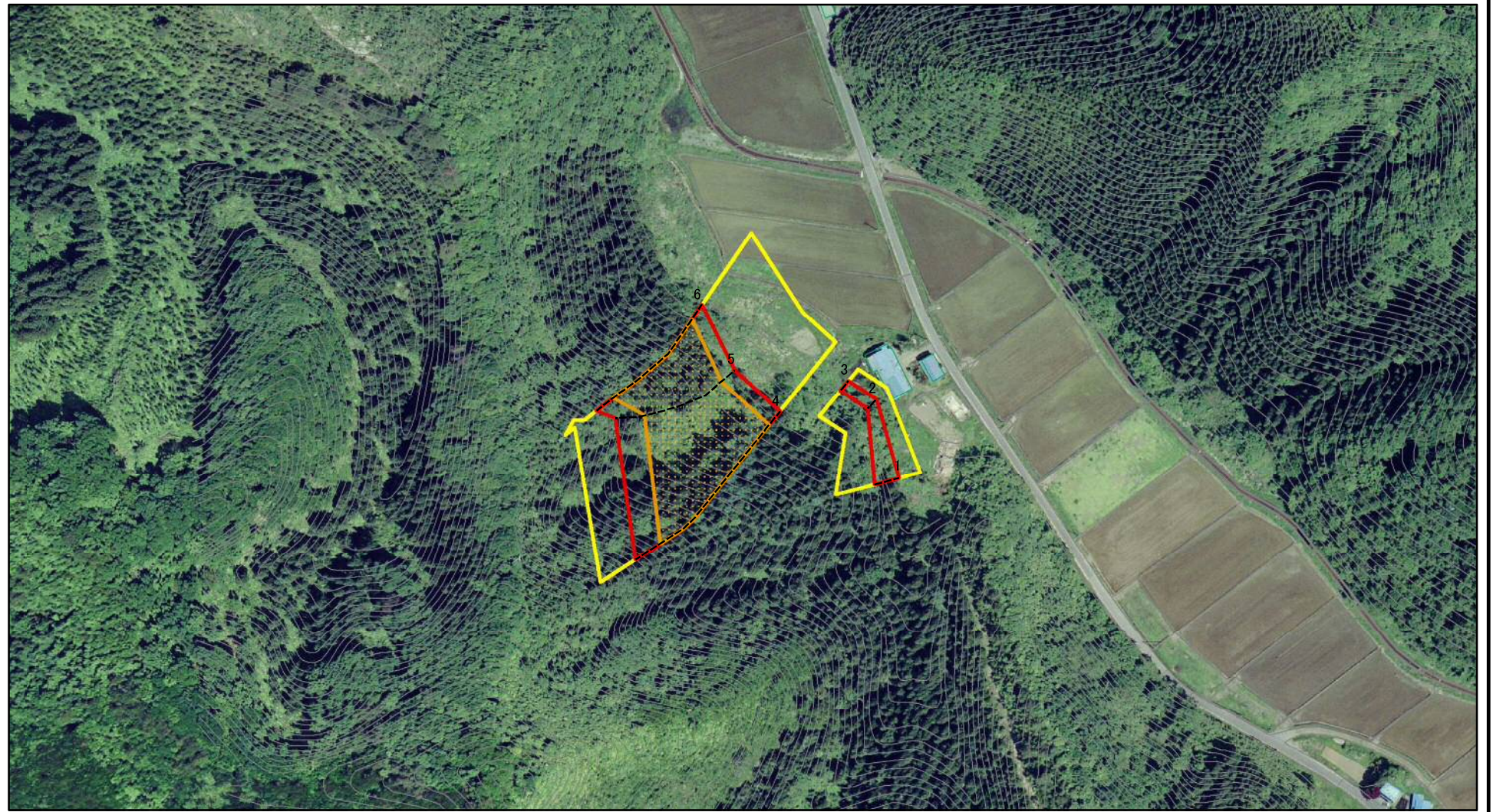
土砂災害警戒区域等の指定の公示に係る図書(その2)



図中の数字は横断測線番号を示す

様式-2(急) 土砂災害警戒区域・土砂災害特別警戒区域 区域図(その1)	土砂災害防止法施行令第二条の基準に該当する区域		N 縮尺 1:2,500	自然現象の種類	急傾斜地の崩壊	箇所番号	II-1612
	土砂災害防止法施行令第三条の基準に該当する区域			告示番号	第310号	箇所名	中泉
	土砂等の(移動)高さが1m以下の場合、土砂等の移動による力が100kN/mを超える区域			告示年月日	平成29年6月20日	所在地	秋田県雄勝郡羽後町中仙道字中泉
	土砂等の堆積の高さが3mを超える区域						
	それ以外の区域						

土砂災害警戒区域等の指定の公示に係る図書(その2)



0 25 50 100
m

図中の数字は横断測線番号を示す

様式-2(急)
土砂災害警戒区域・土砂災害特別警戒区域
区域図(その1)

土砂災害防止法施行令第二条の基準に該当する区域	
土砂災害防止法施行令第三条の基準に該当する区域	
それ以外の区域	

N 縮尺 1:2,500	

自然現象の種類	急傾斜地の崩壊	箇所番号	II-1612
告示番号	第310号	箇所名	中泉
告示年月日	平成29年6月20日	所在地	秋田県雄勝郡羽後町中仙道字中泉

土砂災害警戒区域等の指定の公示に係る図書(その2-1)



様式-2-1(急)

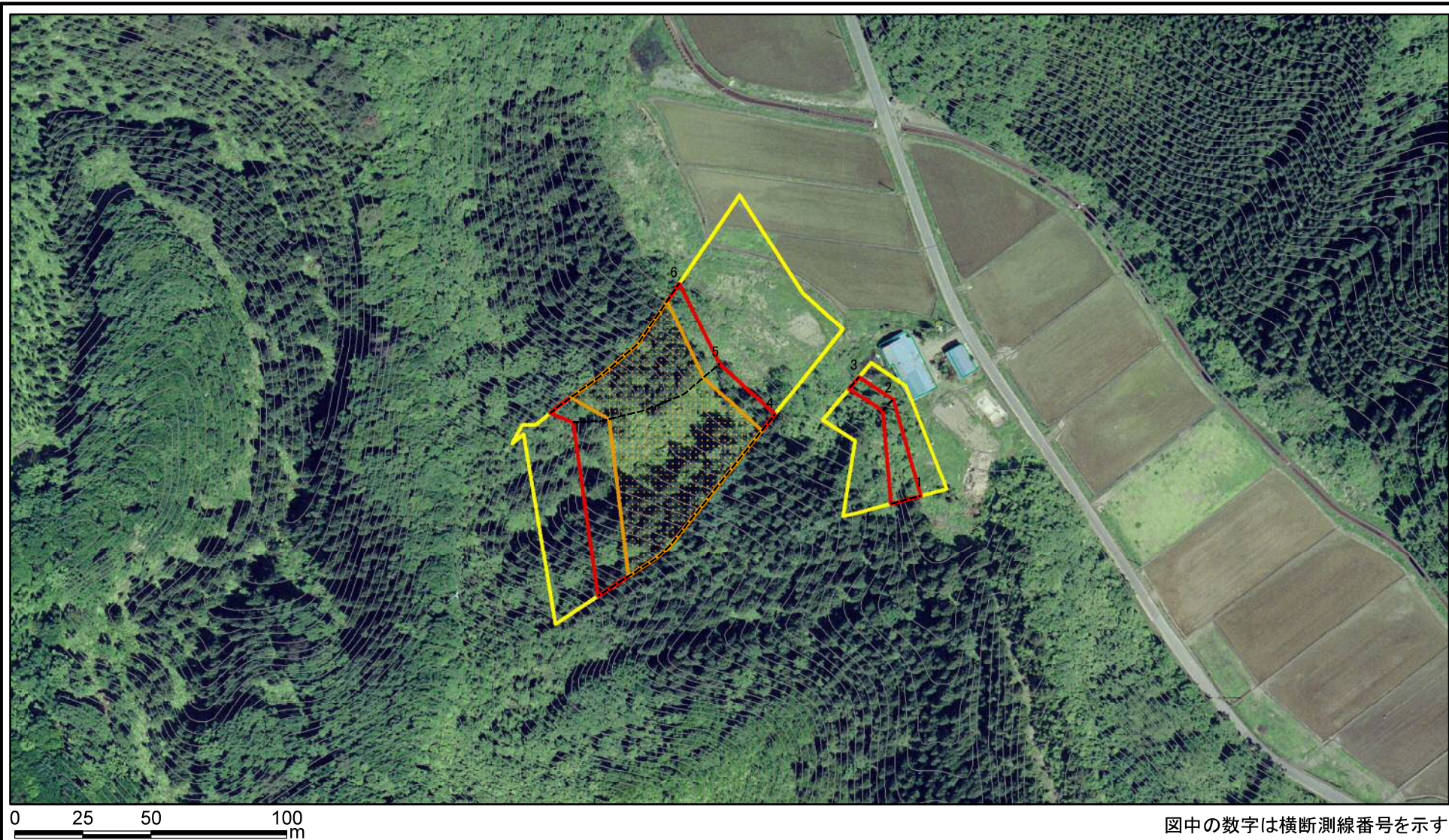
土砂災害警戒区域・土砂災害特別警戒区域
区域図(その2)

土砂災害防止法施行令第二条の基準に該当する区域	
土砂災害防止法施行令第三条の基準に該当する区域	
それ以外の区域	

	縮尺
	1:2,000

自然現象の種類	急傾斜地の崩壊	箇所番号	II-1612
告示番号	第310号	箇所名	中泉
告示年月日	平成29年6月20日	所在地	秋田県雄勝郡羽後町中仙道字中泉

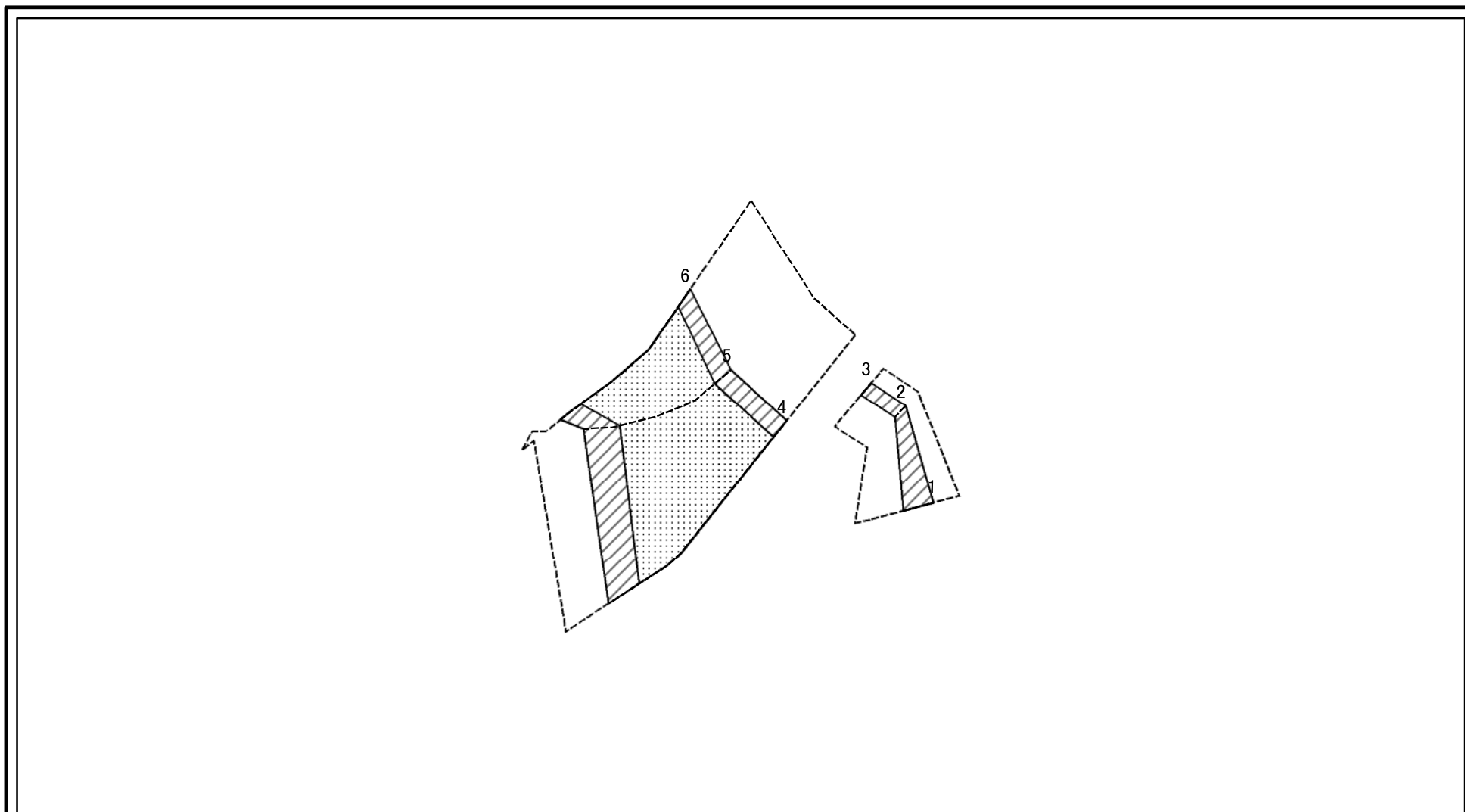
土砂災害警戒区域等の指定の公示に係る図書(その2-1)



図中の数字は横断測線番号を示す

様式-2-1(急) 土砂災害警戒区域・土砂災害特別警戒区域 区域図(その2)	土砂災害防止法施行令第二条の基準に該当する区域		N 縮尺 1:2,000	自然現象の種類	急傾斜地の崩壊	箇所番号	II-1612
	土砂災害防止法施行令第三条の基準に該当する区域	 		告示番号	第310号	箇所名	中泉
	土石等の(移動)高さが1m以下の場合、 土石等の移動による力が100kN/mを超える区域 土石等の堆積の高さが3mを超える区域 それ以外の区域			告示年月日	平成29年6月20日	所在地	秋田県雄勝郡羽後町中仙道字中泉

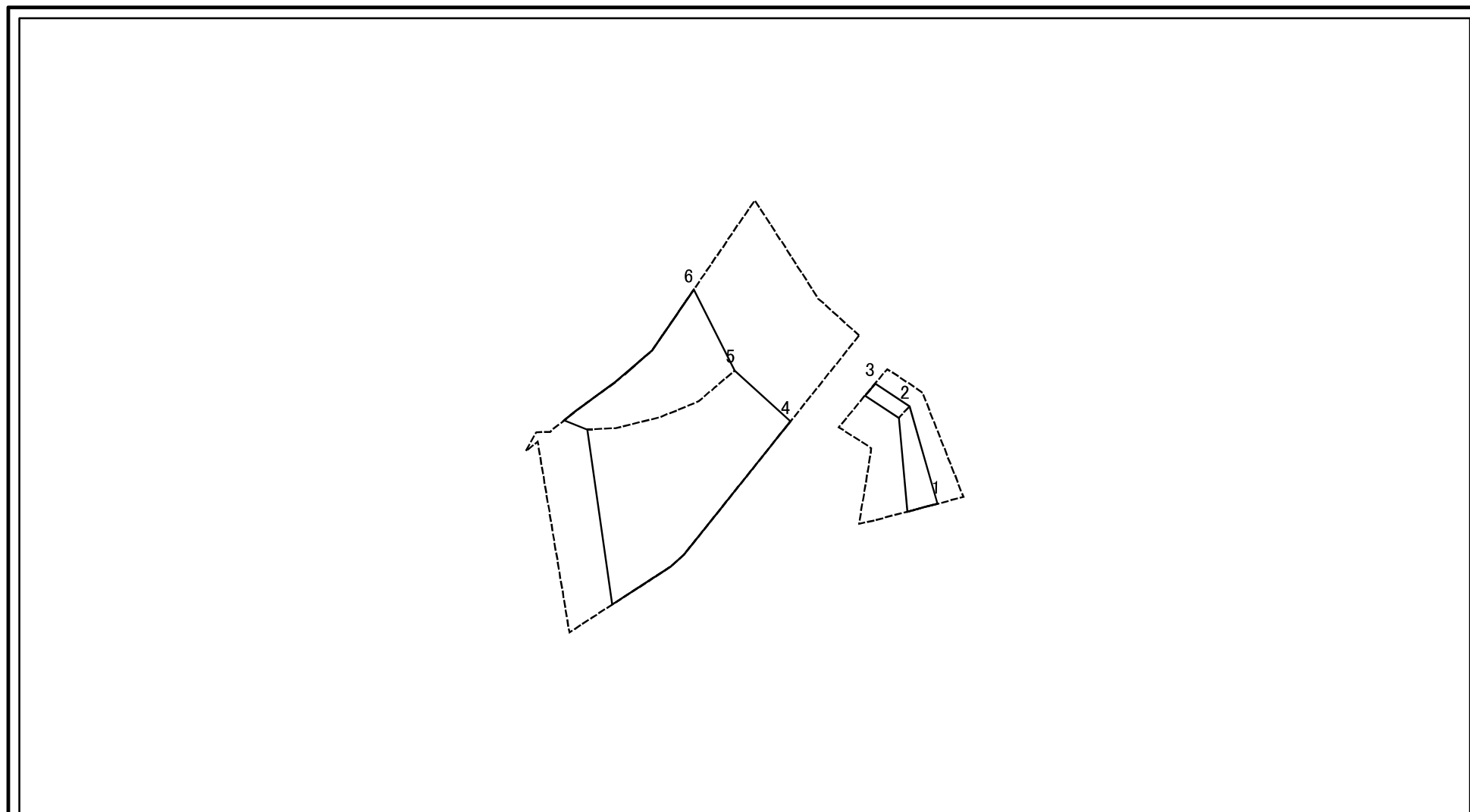
土砂災害警戒区域等の指定の公示に係る図書(その2-2)



図中の数字は横断測線番号を示す

様式-2-2(急) 土砂災害特別警戒区域の区域区分図 (急傾斜地の崩壊に伴う土石等の移動により 建築物の地上部に作用すると想定される力)	土砂災害防止法施行令第二条の基準に該当する区域		N 縮尺 1:2,000	自然現象の種類	急傾斜地の崩壊	箇所番号	II-1612
	土砂災害防止法施行令第三条の基準に該当する区域			告示番号	第310号	箇所名	中泉
	それ以外の区域		告示年月日	平成29年6月20日	所在地	秋田県雄勝郡羽後町中仙道字中泉	

土砂災害警戒区域等の指定の公示に係る図書(その2-3)



0 25 50 100
m

図中の数字は横断測線番号を示す

様式-2-3(急) 土砂災害特別警戒区域の区域区分図 (急傾斜地の崩壊に伴う土石等の堆積により 建築物の地上部に作用すると想定される力)	土砂災害防止法施行令第二条の基準に該当する区域			N 縮尺 1:2,000	自然現象の種類	急傾斜地の崩壊	箇所番号	II-1612
	土砂災害防止法施行令第三条の基準に該当する区域	土石等の堆積の高さが3mを超える区域			告示番号	第310号	箇所名	中泉
		それ以外の区域			告示年月日	平成29年6月20日	所在地	秋田県雄勝郡羽後町中仙道字中泉

