

単元（題材）及び授業構想のポイント

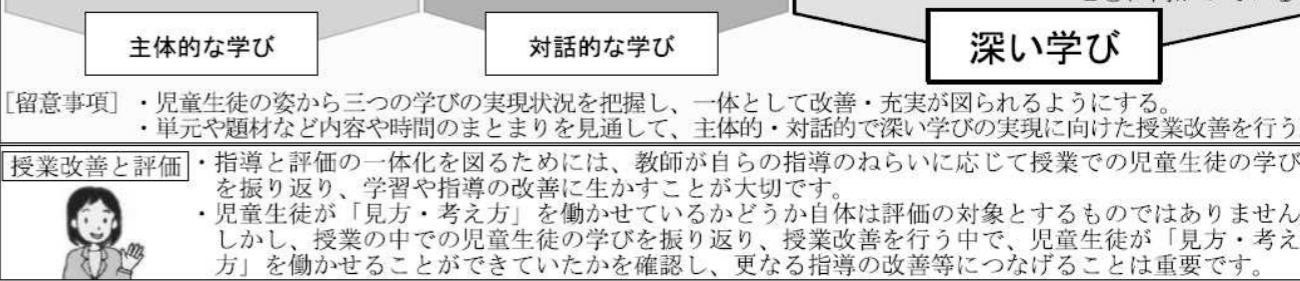
資質・能力を育むための「主体的・対話的で深い学び」の実現に向けた授業改善

各教科等において目指す資質・能力を育むためには、「主体的・対話的で深い学び」の実現に向けた授業改善を図ることが大切です。特に、「深い学び」の鍵となるのが「見方・考え方」であり、児童生徒が「見方・考え方」を働かせて「深い学び」を実現しているかどうかについて、児童生徒を主語とした授業改善の視点をもつことが大切です。



【授業改善の視点】

- 学ぶことに興味や関心をもつ
- 自己のキャリア形成の方向性と関連付けながら、見通しをもって粘り強く取り組み、自己の学習活動を振り返って次につなげる
- 自分の考えをもった上で話し合う
- 他者との協働や対話、先哲の考えに触れることにより、自己の考えを広げ深める
- 知識を相互に関連付けてより深く理解する
- 情報を精査して考えを形成する
- 問題を見いだして解決策を考える
- 思いや考えを基に創造することに向かっている



資質・能力を育成する「見方・考え方」を働かせることを通じて

資質・能力を育むための「主体的・対話的で深い学び」の実現に向けた授業改善を進めるに当たり、特に「深い学び」の視点に関して、各教科等の学びの深まりの鍵となるのが「見方・考え方」である。

「見方・考え方」は、新しい知識及び技能を既にもっている知識及び技能と結び付けながら社会の中で生きて働くものとして習得したり、思考力、判断力、表現力等を豊かなものとしたり、社会や世界にどのように関わるかの視座を形成したりするために重要なものであり、習得・活用・探究という学びの過程の中で働かせることを通じて、より質の高い深い学びにつなげることが求められる。

この「見方・考え方」とは何なのか、「見方・考え方」を働かせて資質・能力を育成する授業の実現に向けてどのようなことに配慮すればよいのだろうか。

I 「見方・考え方」とは何か

（1）「見方・考え方」の定義

学習指導要領総則において、「各教科等の特質に応じた物事を捉える視点や考え方」と定義されている。言い換えれば、各教科等にはそれぞれ学習対象があるが、その学習対象にどのようにアプローチしてどのような視点や考え方で捉えるのかという教科等の本質に迫るための視点や考え方が「見方・考え方」である。

従来から数学や理科などの一部の教科においては類似の概念が用いられてきたが、今回の学習指導要領では、そうした従来の整理とは別に、全ての教科について、再整理している。

（2）「深い学び」と「見方・考え方」

今回の改訂における審議では、「主体的・対話的で深い学び」を実現する上で、各教科等の資質・能力の育成の観点からは「深い学び」の視点は極めて重要であるとされていた。「深まり」を欠くと表面的な活動に陥ってしまうという指摘もあつたからである。

また、「主体的な学び」や「対話的な学び」はその趣旨が教科共通で理解できる視点であるのに対し、「深い学び」の在り方は各教科等の特質に応じて示される必要があるとされ、各教科等の学びの「深まり」の鍵となるのが「見方・考え方」であるという見解が示された。

（3）「見方・考え方」と資質・能力の三つの柱の関係

学習指導要領において「見方・考え方」は、育成を目指す資質・能力の三つの柱とは別の概念として整理されている。

「見方・考え方」は「深い学び」の鍵になるものとされているが、これは「見方・考え方」を働かせることにより資質・能力が育まれるということである。

すなわち、各教科等の学びを通じて子どもたちが資質・能力を獲得する過程で、子どもたちが「働かせる」ものである。

また、「見方・考え方」を働かせることで資質・能力が更に育まれたり、新たな資質・能力が育まれたりする。またそれによって「見方・考え方」が更に豊かになるというように、「見方・考え方」と資質・能力は相互に支え合う関係にあるとされている。

（4）「見方・考え方」と当該教科等を学ぶ意義

今回の改訂においては、なぜそれを学ぶのか、それを通じてどのような力が身に付くのかという、教科等を学ぶ本質的

な意義を明確にする議論が展開され、各教科等において育成を目指す資質・能力が三つの柱に基づき整理されるときに、「見方・考え方」も教科等ごとに整理された。「見方・考え方」は、「各教科等を学ぶ本質的な意義の中核をなすもの」とされ、その教科等の本質、その教科等を学ぶ意義とも重なりとされる。

さらに、「見方・考え方」は「教科等の教育と社会をつなぐ」、言い換えれば、子どもたちが大人になって生活していく際にも重要な働きをするものでもある。

II 「見方・考え方」を働かせて資質・能力を育成する授業を実現する上で配慮すべき事項

（1）学習指導要領の各教科等の目標と「見方・考え方」

まず、学習指導要領の教科等の目標に「見方・考え方」を働かせることが含まれている（※1）ことを確認する必要がある。

そして、各教科等の学習指導要領の「第3 指導計画の作成と内容の取扱い」1（1）において、「見方・考え方」を働かせる授業を実現するための学習活動の工夫について記載されている（※2）。

「子どもたちが学習や人生において『見方・考え方』を自在に働かせられるようにすることにこそ、教員の専門性が発揮される」と求められるとされ、「深い学び」の視点から授業改善をし、子どもたちの「見方・考え方」を働かせる授業に迫ることが、教師に期待されている。

（2）授業デザインと「見方・考え方」

「主体的・対話的で深い学び」の視点からの授業改善を進める際には、子ども

たちが「見方・考え方」を働かせて学ぶような授業デザインを考えることが重要である。

各教科等の特質に応じて、単元や題材など内容や時間のまとまりを見通して、授業改善の在り方を検討することが求められている。

なお、各教科等の解説において示している各教科等の特質に応じた「見方・考え方」は、当該教科等における主要な「見方・考え方」を例示したもの（※3）であり、実際の授業で子どもたちが働かせる「見方・考え方」については、その例示を踏まえながら、学習内容等に応じて柔軟に考えることが重要である。

（3）学習評価と「見方・考え方」

観点別学習状況の評価の対象はあくまでも各教科等で育成を目指す資質・能力をどの程度身に付けているかどうかであり、「見方・考え方」を働かせているかどうかか自体を評価の対象とするものではない。

しかし、教師が自らの指導のねらいに応じて授業の中で子どもの学びを振り返り、授業改善を行う中で、子どもたちが「見方・考え方」を働かせることができているかを確認し、教師の更なる指導の改善等につなげることは重要である。

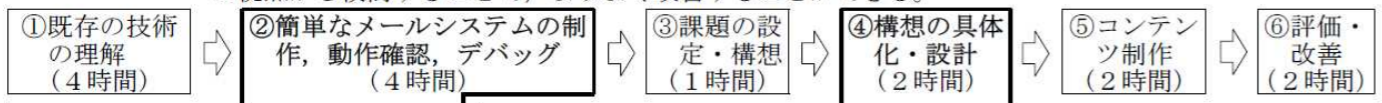
※1、※2、※3……資料2参照（各教科のみ作成）

【参考】
小学校学習指導要領（平成二十九年告示）
解説 総則編
初等教育資料2017年11月号
初等教育資料2019年9月号

家庭、技術・家庭 技術分野におけるコンテンツの設計や制作を通じたプログラミング教育の充実

情報の技術の学習において、生徒が主体的に課題に向き合い、情報の「技術の見方・考え方」を働かせながら協働して学びを深めることができるように、プログラムに関わる問題の発見や課題の設定、解決策や解決方法の検討及び具体化、課題解決に向けた実践、実践の評価・改善などの一連の学習過程を適切に組み立てるなど、学習活動の充実を図る必要があります。

指導例 中学校第2学年 情報の技術 題材名「学校生活の問題をICTで解決しよう」
<本時のねらい> 学校生活における問題の解決を図るための文字等の送受信システムについて、使いやすさや安全性の視点から検討することで、よりよく改善することができる。



②の制作における指導のポイント

- ・簡単なメールシステムの制作体験を通して、情報通信ネットワークの仕組みに関わるサーバ、IPアドレス及び双方向性等の意味や機能について、実感を伴って理解することができるようにします。
- ・情報を発信する上で、個人情報の保護の必要性等について考えさせる活動を設定するようにします。

委員会活動で利用する連絡用メールシステムを制作するため、情報の「技術の見方・考え方」を働かせながら、個々に構想した企画案をグループで紹介し合い、取り入れたい機能等について検討している場面の例です。

T: 使いやすく安全な送受信システムとなるように、開発者と利用者それぞれの立場から、どのような機能を取り入れたいか意見交流してください。

- S1: 受信したメールの表示ボタンを押す前に新しいメールが届くと、前に届いていたメールが上書きされて消えてしまうという、メールシステムの欠点を改良したい。
- S2: じゃあ、メッセージが届いたら着信音が鳴るようにすれば、開いて読んでくれるのでは。
- S3: でも、ほぼ同時に二人から送られたら片方が消えてしまうよ。
- S2: だったら、着信したメールが全て自動で開いて表示されるようにすればいいんじゃないかな。
- S1: それはいいアイデアだね。掲示板のように、グループで同じ画面を見ることができれば、もっと利用しやすくなるよね。
- S3: さらに、送信者が誰か分かるようにすれば、みんなが安心して使えるようになるね。

情報の「技術の見方・考え方」とは生活や社会における事象を、情報の技術との関わり方の視点で捉え、社会からの要求、使用時の安全性、システム、経済性、情報の倫理やセキュリティ等に着目し、情報の表現、記録、計算、通信の特性等にも配慮し、情報のデジタル化や処理の自動化、システム化による処理の方法等を最適化することなどが考えられます。

④の構想の具体化・設計における指導のポイント

開発者及び利用者の立場から、使いやすさ等の利便性を高めさせたり、使用時の安全性に配慮させたりするなどして、情報の「技術の見方・考え方」を働かせ、問題解決につながる最適なコンテンツプログラムを考えることができるようにします。