

策定の趣旨

- 平成29年の「文化芸術基本法」の改正により、文化芸術に加え、地域の文化資源を活用した**観光やまちづくり、国際交流**等も推進
- 平成32年（2020）開催の**東京オリンピック・パラリンピック競技大会や県・市連携文化施設**の整備など文化を取り巻く環境が変化
- 第1期ビジョン（平成27～30年度）の成果と課題を踏まえ、ビジョンの取組内容の見直しが必要

計画期間

平成31年度（2019）から4年間

ビジョンの性格

「第3期ふるさと秋田元気創造プラン」を文化の観点から補完するとともに、本県の文化振興施策の全体像を示し、総合的に推進

第1期ビジョンの取組実績

「縄文遺跡群」の世界文化遺産登録の国内推薦候補決定

「山・鉾・屋台行事」、「男鹿のナマハゲ」のユネスコ無形文化遺産登録

若手アーティストの美術展を延べ25回実施し、文化を担う若者を育成

「あきた文化交流発信センター」の開設により、毎年約3万5千人が来場

「青少年音楽コンクール」に延べ646名が参加

「新・秋田の行事」を開催し、延べ266,500人が来場

「文化による地域の元気創出事業補助金」の創設により、交流人口拡大につながる事業を支援（毎年10団体程度）

【課題】

文化の継承

- ◎地域の文化や文化財をより多くの県民に見て触れてもらう機会の創出
- ◎民俗芸能の後継者育成など保存・継承の推進

文化芸術活動と鑑賞機会

- ◎文化芸術団体の活動資金不足や会員の減少
- ◎若者向けコンサートや演劇等の鑑賞機会の充実
- ◎県民ニーズに合った自主企画事業の実施などによる文化施設の魅力アップ

文化を担う若者の育成

- ◎子どもの多様かつ優れた文化芸術に触れる機会の拡充
- ◎文化イベントを企画、実施できるクリエイターの育成

文化資源を活かした地域づくり

- ◎東京オリンピック・パラリンピックを契機として本県文化の発信
- ◎地域の文化資源を活用し、観光誘客に結びつけていくための積極的な取組

基本目標「地域の文化力を高め、文化の力で秋田の元気を創造する」

方針1 文化の継承と発展、創造に取り組む

- 1 民俗芸能の継承支援**
地域の民俗芸能や伝統文化等を後世に残す取組の推進、企業や大学との連携による文化活動の活発化
- 2 文化財の保存、伝統文化などの継承と積極的な活用**
文化遺産の積極的な活用、地域の民俗芸能や伝統行事等を後世に残す取組の推進、「縄文遺跡群」をはじめとする文化財の世界に向けた発信
- 3 秋田の先人が育んできた文化に光をあてる取組の推進**
民謡・民舞や舞踊・舞踏フェスティバル、北前船の歴史に関する取組など、本県にルーツのある文化に光をあてる取組
- 4 文化創造に向けた取組への支援**
マンガなどのメディア芸術等、若者文化や新しい価値を生み出す活動への支援

方針2 文化活動の活発化と鑑賞機会の充実に取り組む

- 5 文化芸術活動への参加機会の確保と活動の活発化**
「あきた文化交流発信センター」の活動の推進、「あきた県民文化芸術祭」の推進、民間団体等が実施する文化芸術事業の支援、県民会館閉館中における文化芸術活動の支援
- 6 鑑賞機会の充実**
文化施設等での鑑賞機会の充実、音楽アウトリーチの実施、文化情報の充実
- 7 文化活動の顕彰等による創作活動の増進**
「芸術選奨」、「青少年音楽コンクール」、「あきたの文芸」等、発表し競い合う場の提供と優れた活動等の顕彰、民間団体等との連携による文化活動の顕彰
- 8 公立文化施設の利用促進**
県有施設の魅力アップ、県内文化施設の利用促進

方針3 次代を担う後継者や若手クリエイターの育成を図る

- 9 学校における文化芸術体験の充実**
ふるさと教育の推進、文化芸術に親しみ体験できる環境づくり、県内文化施設のセカンドスクールの利用の推進
- 10 文化活動を担う人材の育成と発表の場の確保**
若手アーティストやクリエイターの育成、若者が企画・実施する文化イベントの開催
- 11 青少年の国際文化交流等の推進**
国際文化交流の推進

方針4 地域の文化資源を活かして交流人口の拡大を図る

- 12 東京オリンピック・パラリンピック等を契機とする文化による交流人口の拡大**
「beyond2020プログラム」の推進、伝統芸能やアート、音楽などの大規模文化イベントの開催による県外からの誘客促進
- 13 文化資源を活かした特色ある地域づくりの推進**
文化資源を活用した誘客を図る取組の推進、アートや音楽による地域づくりの支援
- 14 文化情報の発信強化**
国内外に向けた情報発信の充実・強化、テレビや雑誌媒体の積極的な活用

文化振興の基盤となる取組

- 15 本県文化の中核拠点となる県・市連携文化施設の整備**